



## SAALIJALGPALLITURNIIR

# XVI SK10 PREMIUM CUP 2018/2019

**VÖISTLUSTINGIMUSED:** Väljakul korraga 5 + 1 mängijat. Võistkonna suurus max 12 + 2 .

**MÄNGUAEG:** 1 x 15 min

### **TURNIIRI SÜSTEEM:**

Võistkonnad jaotatakse 2 alagruppi, kus mängitakse üks ring. Igast grupist jätkab 4 paremat play-off süsteemis. Alagruppide viimased selgitavad omavahel 9-10 koha. Veerandfinaalis, poolfinaalides viiki jäänud mängudele järgnevad penaltid (3), finaalis ja 3-4. koha kohtumises viiki jäänud mängude järgnevad penaltid (3).

**Mängus võivad osaleda ainult 2010a. või hiljem sündinud poisid. Vanemate mängijate kasutamine on keelatud! Selles vanuses ei kehti kahe vanema mängija kasutamise reegel!**

Võistkond on kohustatud enne esimest mängu turniiri korraldajale esitama registreerimis lehe ja **vajadusel mängija pildiga dokumendi.**

Kõik võistkonnad jälgivad spordihoones kehtestatud käitumisreegleid ja vastutavad oma asjade eest ise. Võistluste korraldajad ei vastuta varguste, vigastuste ega haigestumiste eest!

Isik, kes on nimetatud võistkonna juhiks, vastutab nii mängude kui muul ajal võistkonna eest

### **REEGLID**

Mängud toimuvad vastavalt jalgpalli reeglitele. Juhendis reguleerimata küsimused lahendab peakohtunik/korraldaja.

Mängitakse tavalise nr 3 palliga

Vahetused on lubatud jooksvalt edasi-tagasi

Kollane kaart tähendab mängija eemaldamist mängust kaheks minutiks ning mängija kannab karistust selleks eraldatud trahvipingil.

Kahe minuti karistus lõpeb, kui karistusaja jooksul lüüakse karistatud võistkonnale värav.

Kaks kollast kaarti ühes mängus ühele ja samale mängijale ei tähenda punast kaarti.

Punane kaart tähendab mängija eemaldamist mängu lõpuni ja tema võistkond mängib vähemuses 2 minutit. Kusjuures võistkonda ei tohi jääda vähem kui 5 mängijat. Sellisel juhul lükatakse karistusaeg edasi.

Punase kaardi saanud mängija jätab järgmise mängu vahele

Mängijate lahkumine väljakult ning minek väljakule on lubatud ainult üle oma väljakupoolel asuva küljejoone.

Väravavaht taasalustab mängu maast jalaga ja võib lüüa üle poole väljaku.

Mängust püütud palli võib väravavaht mängu panna ilma piiranguteta.

**Säärekaitsmed on kohustuslikud.**

**Keskjoone lahtilöögist pealelööök on keelatud**

### **Võrdsete punktide korral määrab paremuse:**

- a) omavahelise mängu või omavaheliste mängude punktid
- b) omavahelise mängu või omavaheliste mängude väravate vahe
- c) üldine väravate vahe,
- d) suurem löödud väravate arv
- e) loos